

从 windows 转到 debian, 令人惊奇的是中间居然压根没有 gap。

甚至祖传的 fuck nvidia 也没了, 哈哈。wayland 在独显上只占用十几 Mb 吓到我了, 但玩游戏的时候 nvidia 独显占用还是正常能拉上去。

在安装 clash-verge-rev 和 steam 的时候, 和 windows 不一样, linux 上的这些软件并没有在图形化的路上走的过深, 所以 error/warning log 都是只有从命令行运行才能看到的, 这个点会很劝退菜鸟和小白。

平常工作的软件比如 lark 都能正常用, 甚至 edge 前几年也有 deb 包了, 安一个 stable 版比在 arch linux 上体验好多了。debian 生态很爽。

linux 优势可能是 docker 性能高些, 而且开发方面是绝对的一等公民, 远没有 windows 那么掣肘。而且 mysql(mariaDB)、docker 啥的配置个 .socket 按需启动也不用拖累开机启动速度

嘛, 也没啥值得分享的了, 就这样。